**LEMBAR VALIDASI AHLI MEDIA**

Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Animasi Dua Dimensi Berbasis Flash Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Dengan Model Problem Based Learning

**Judul Penelitian :** Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Animasi Dua Dimensi Berbasis Flash Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Dengan Model Problem Based Learning.

**Pembimbing 1 :** Dr. Hj. Noor Fajriah, M.Si

**Pembimbing 2 :** Nuruddin Wiranda, S.Kom, M.Cs

1. **Identitas**

Nama : Arman

NIM : A1C615036

Jurusan : Pendidikan Komputer

1. **Tujuan**

Tujuan lembar validasi ini adalah untuk mengukur kalayakan media pembelajaran interaktif animasi dua dimensi berbasis flash pada materi bangun ruang sisi datar dengan model problem based learning yang akan digunakan dalam pembelajaran matematika.

1. **Petunjuk**

Bapak/Ibu diminta memberikan penilaian dengan memberi tanda (√) pada kolom yang sesuai pada setiap butir penilaian, dengan keterangan setiap poin penilaian sebagai berikut;

|  |  |
| --- | --- |
| **Skor** | **Keterangan** |
| 1 | Sangat Kurang |
| 2 | Kurang Baik |
| 3 | Baik |
| 4 | Sangat Baik |

1. **Tabel Penilaian**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Aspek** | **No.** | **Pernyataan** | **Penilaian** | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| **Kebahasaan** | 1 | Penggunaan bahasa baik, jelas dan mudah dipahami. |  |  |  |  |
| 2 | Penulisan kalimat baik, tepat dan tidak menimbulkan makna ganda. |  |  |  |  |
| **Rekayasa Perangkat Lunak** | 3 | Keefektifan dan efisiensi media pembelajaran |  |  |  |  |
| 4 | Kemudahan pengelolaan media pembelajaran |  |  |  |  |
| 5 | Kelancaran media pembelajaran saat digunakan |  |  |  |  |
| 6 | Petunjuk penggunaan media pembelajaran |  |  |  |  |
| 7 | Navigasi media pembelajaran |  |  |  |  |
| 8 | Kesesuaian tata letak di tiap halaman media pembelajaran |  |  |  |  |
| 9 | Kualitas Interaksi media pembelajaran dengan pengguna |  |  |  |  |
| **Tampilan Visual** | 10 | Keterbacaan Text |  |  |  |  |
| 11 | Kualitas tampilan |  |  |  |  |
| 12 | Kualitas gambar |  |  |  |  |
| 13 | Kualitas animasi |  |  |  |  |
| 14 | Kualitas Narasi |  |  |  |  |
|  | **Total Skor** | |  | | | |

1. **Saran**

....................................................................................................................................................

....................................................................................................................................................

....................................................................................................................................................

....................................................................................................................................................

....................................................................................................................................................

1. **Kesimpulan**

Media pembelajaran ini dinyatakan \*)

|  |  |
| --- | --- |
| **Layak Uji Coba Lapangan Tanpa Revisi** |  |
| **Layak Uji Coba Lapangan Dengan Revisi Sesuai Saran** |  |
| **Belum Layak Uji Coba Lapangan** |  |

\*Beri tanda cheklist(√) untuk memberikan kesimpulan terhadap media pembelajaran

Banjarmasin, 2020

Validator,

NIP.